

6-10  
Jahre

# SOUND Quiz

## Kreatives Geräuscheerfinden und lustiges Raten für 1–6 Spieler von 6–10 Jahren

Autor: C.M. Weishaupt

Illustration: Andreas Besser, Joachim Krause, Dynamo Ltd., Rudolf Farkas (Beehive),  
Gabriela Silveira, Franz Vohwinkel, Wilhelm Busch, Eda Göcmen, Xavier Bonet, Werner Ring  
Design: ideo, Serviceplan, DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios, Tom Ring, Clive Davis

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Florian Mühlegg

Ravensburger® Spiele Nr. 00 841 4

**Wie klingt eine Trompete? Welchen Sound macht ein Rennauto? Lässt sich ein Eis mit Geräuschen beschreiben? Im tiptoi® CREATE Sound-Quiz ist eure Kreativität gefragt. Ihr erfindet Geräusche, die zu einer Bildkarte passen und nehmt diese auf. Die anderen Spieler hören zu und raten, um welches Bild es sich handelt. Später werden die Aufnahmen in zufälliger Reihenfolge abgespielt. Es gilt, die Geräusche wiederzuerkennen und die passenden Bildkarten schnell zu finden.**



Liebe Eltern,  
das Spiel „Sound-Quiz“ funktioniert nur mit dem tiptoi-Stift  
mit Aufnahmefunktion.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für das tiptoi® CREATE „Sound-Quiz“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das „Sound-Quiz“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

tiptoi®  
macht Wissen lebendig

Das audioidigitale Lern- und Kreativsystem

# Spielmaterial

1 100 Bildkärtchen

2 1 Steuerungstafel

3 51 Punktechips



2










3






## Steuerungsleiste

Mit den Zeichen auf der Steuerungstafel steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen.

Anmelden		Tippt mit dem eingeschalteten tiptoi-Stift zunächst auf das <b>Anmeldezeichen</b> , um das Spiel zu starten.
Entdecken		Wollt ihr euch erst einmal umsehen und die Bildkarten erkunden? Dann wählt das <b>Zeichen mit dem Auge</b> aus. Tippt anschließend auf die Karten, um etwas Interessantes über die abgebildeten Menschen, Tiere und Gegenstände zu erfahren.
Staunen		Das <b>Zauberstab-Zeichen</b> verändert eure Aufnahmen und bringt euch zum Staunen. Tippt zuerst auf das Zeichen und dann auf Bildkarten, zu denen ihr bereits Aufnahmen gemacht habt.
Spielen		Seid ihr bereit das Spiel zu starten? Tippt auf das grüne <b>Zeichen mit dem Würfel</b> . Der tiptoi-Stift führt euch durch das Spiel und verrät euch immer, was es als Nächstes zu tun gibt.
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch eine Spielanleitung, Hinweise oder Tipps anzuhören.
Überspringen		Das <b>Überspringen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen von tiptoi zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was der Stift zuletzt gesagt hat.

## Die tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion

Mit folgenden Zeichen und der Aufnahmetaste am Stift wird die Aufnahmefunktion gesteuert.

Aufnehmen	 	Tippe auf das blaue <b>Mikrofon-Zeichen</b> , um aufzunehmen.  Halte die blau leuchtende <b>Aufnahmetaste</b> am Stift gedrückt und sprich nach dem Ton. Die Aufnahme wird beendet, sobald der Knopf losgelassen wird.
Abspielen		Tippe auf das grüne <b>Abspielzeichen</b> , um die Aufnahme abzuspielen.

**Hinweis:** Bücher, Spiele und Sticker aus der Reihe tiptoi® CREATE funktionieren ausschließlich mit einem tiptoi-Stift mit Aufnahmefunktion. In der Anleitung, die dem Stift beiliegt, ist die Aufnahmefunktion ausführlich erklärt.



## Spielvorbereitung

Legt einen Stapel mit 20 verdeckten Bildkarten in der Tischmitte bereit.

Für eine einfache Spielrunde sucht ihr euch die Bildkarten gemeinsam aus, mit denen ihr spielen möchtet. Geübtere Spieler mischen alle Karten und ziehen 20 Karten verdeckt daraus.

Legt die Steuerungstafel und die Punktechips bereit und startet das Spiel, indem ihr das grüne Würfel-Zeichen antippt.

**Hinweis:** Immer wenn ihr ein neues Spiel startet, werden automatisch alle bestehenden Aufnahmen von den Karten gelöscht, da sie für jede Spielrunde neu aufgenommen werden.

## Spielziel

Ziel des Spiels ist es, bis zum Spielende möglichst viele Punkte zu sammeln.

Punkte erhaltet ihr für das Erraten und richtige Zuordnen von Geräuschen.

## Spielablauf

Hört genau zu und folgt den Anweisungen des Stiftes. Zunächst gebt ihr ein, wie viele Spieler mitspielen. Der Stift bestimmt wer anfängt, gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.

### Phase 1:

Der Spieler am Zug erhält den tiptoi-Stift und nimmt sich verdeckt eine Bildkarte. Er schaut sie an, tippt auf das Aufnahmezeichen der Karte und nimmt ein zum Bild passendes Geräusch auf.

Die Mitspieler raten um welches Bild es sich handelt. Sollten die Mitspieler die Karte nicht erraten, beschreibt der Spieler am Zug das Bild weiter, ohne die weiteren Beschreibungen aufzunehmen.

Der Mitspieler, der den abgebildeten Begriff als erster errät, erhält einen Punktechip. Die Bildkarte wird offen in die Tischmitte gelegt. Sollten zwei oder mehr Mitspieler den Begriff gleichzeitig erraten, bekommen alle einen Punktechip. Im Zweifelsfall entscheidet der Spieler am Zug, wer den Chip erhält.

Der nächste Spieler ist an der Reihe. Er nimmt den Stift, zieht eine neue Karte vom verdeckten Stapel und denkt sich ein passendes Geräusch aus ...

### Phase 2:

Wenn eine bestimmte Zahl Bildkarten offen ausliegt, startet der tiptoi-Stift die zweite Spielphase: Der Spieler, der an der Reihe ist, tippt die Geräuschemaschine auf der Steuerungstafel an. Der Stift spielt eine zufällige Aufnahme aus der ersten Spielphase ab. Die Spieler versuchen so schnell wie möglich mit der Hand auf die passende Bildkarte zu schlagen. Wer die richtige Bildkarte als erster berührt, erhält einen Punktechip. Die Karte bleibt in der Mitte liegen. Falls ihr nicht sicher seid, ob es wirklich die passende Bildkarte war, tippt auf das Bild und der Stift löst auf. Durch Antippen des Abspelzeichens einer Karte kann man jederzeit die darauf gespeicherte Aufnahme anhören.

Der nächste Spieler tippt auf die Geräuschemaschine, eine Aufnahme wird abgespielt und alle – auch der Spieler mit dem Stift – versuchen, die passende Karte zu finden. Sobald alle Geräusche abgespielt wurden, verkündet der Stift das Ende des Spiels.

## Spielende

Wenn in Phase 2 alle Aufnahmen einmal abgespielt wurden, ist das Spiel vorbei.

Wer die meisten Punkte sammeln konnte, hat das Spiel gewonnen.

### Sonderregel für 2 Spieler:

Spielen nur zwei Spieler, werden in Phase 1 keine Punkte vergeben. Wer in Phase 2 die meisten Punkte für sich entscheidet, gewinnt.

### Variante für Einzelspieler:

Wenn du alleine spielst, nimmst du in der ersten Phase Geräusche zu beliebig vielen Bildkarten auf. Sobald die Geräuschemaschine zum ersten Mal angetippt wird, beginnt die zweite Spielphase.

Tippe mit dem Stift auf die passende Karte zum abgespielten Geräusch.

Es werden keine Punkte vergeben, sondern Fehler gezählt.

Der Stift sagt dir am Ende, wie gut du warst.



© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

www.tiptoi.de